

GREEN CODE : petit guide de l'éco-conception



- Utiliser dans la mesure du possible du matériel reconditionné et remis en état.



- Utiliser des serveurs avec une configuration nécessaire à l'usage sans superflus mais permettant la montée en charge.



- Réutiliser au maximum des composants et des bibliothèques de code : framework, snippet de code, factorisation, ne pas réinventer la roue et réutiliser le code d'autres applications.



- Utiliser au maximum des librairies et des outils open source.



- Utiliser au maximum le cache et stocker les données référentielles.

- Diminuer le nombre d'instances actives grâce à des Design patterns (factory, singleton) et gérer la libération des ressources systèmes.



- Limiter les appels aux services distants et réseaux.

- Diminuer le volume des échanges de données.

- Donner des noms très courts aux propriétés objets, aux colonnes des tables de bases de données.

GREEN CODE : petit guide de l'éco-conception



- Ne pas remonter des propriétés de base de données superflus.
- Optimiser au maximum les requêtes SQL.
- Optimiser au maximum les temps des appels de services.



- Utiliser des API Web optimales.
- Minifier ou compresser les fichiers Web (Css, JS, HTML) et librairies de sorties (.dll, .exe).



- Concevoir les interfaces graphiques pour diminuer le nombre de click et d'interactions clavier.



- Réduire globalement la taille en octets des assemblies et exécutables de sorties des applications.



- Augmenter au maximum la durée de vie du matériel et repousser les nouveaux achats dans le temps.
- Penser à réduire la consommation d'énergie.

GREEN CODE : petit guide de l'éco-conception



DANIEL PADROSA